Bedienungsanleitung



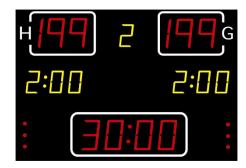


Matchuhr
Schulhaus Grafstal

Allgemeines

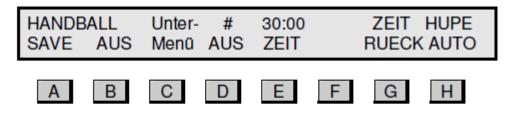
- Die Matchuhr ist in einem schwarzen Koffer in der Turnlehrergarderobe deponiert.
- Für die Installation ist der Hauptschalter (mittels Schlüssel des Abwarts) um 90° zu drehen. Wichtig: Abwart darauf hinweisen!
- Die Matchuhr läuft mit integriertem Akku (bis zu 6h), sicherheitshalber schliessen wir sie jedoch am Strom an (Verlängerungskabel!)
- Die Daten vom Eingabegerät gelangen via Funk an die Anzeigetafeln.





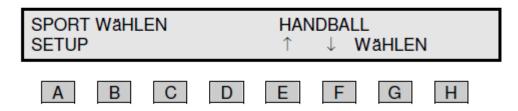
Voreinsteillungen

 Grundsätzlich ist die Sportart «Handball» voreingestellt. Falls nicht, sind folgende Eingaben nötig:



Taste

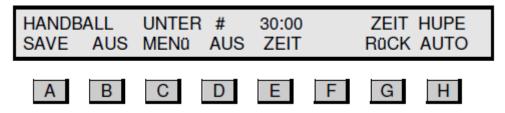
tippen:



Tasten • oder • (nach oben oder unten) tippen, bis zur gewünschten Sportart. Mit • oder • wird die gewünschte Sportart gewählt.

Voreinstellungen

 Mit Taste «Menu» erscheint das Spielmenü. Dort können die Einstellungen überprüft werden. (Spielzeit, Zeit Rück oder Vorwärts, Hupe Automatisch)

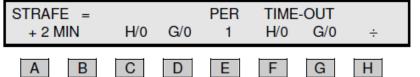


Mit Drücken der entsprechenden Taste können die Angaben geändert werden.
 Mit der Taste «A» werden die neuen Einstellungen gespeichert (SAVE)

Spiel starten / stoppen

• Mit «Start» kann das Spiel gestartet werden, mit «Stop» gestoppt. Es erscheint automatisch das Spielmenü





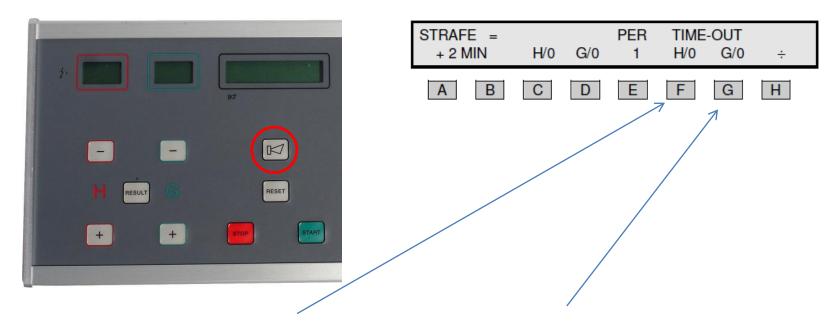
Tore addieren / annullieren

• Die Tore können mit + (oder – bei Falschwahl) eingegeben werden und müssen jeweils mit der Taste «result» bestätigt werden. Erst dann wird die Eingabe an die Anzeigetafel übermittelt. Das Lämpchen oberhalb «Result» leuchtet, sobald das Resultat auf dem Bedienpult nicht mit der Anzeige übereinstimmt.



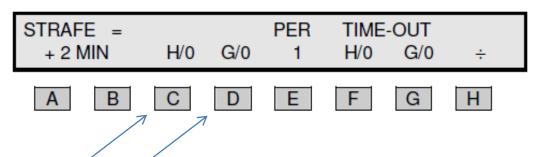
Team-Timeout

Zuerst ist das Horn zu betätigen und unmittelbar die Zeit anzuhalten.



• Mit Taste F (für Heimteams) und Taste G (für Gäste) beginnt während 60' das Timeout zu laufen. Nach 50' folgt das Horn, damit sich die Teams wieder bereit machen können. Mit der Taste H kann die Eingabe gelöscht werden.

Zeitstrafen

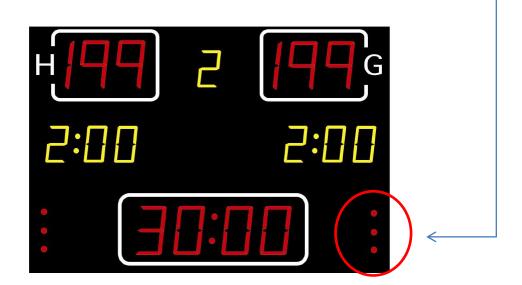


- Mit C und D wird der Mannschaft eine Strafe zugeteilt. Um die Strafe wieder zu löschen ist zuerst die Taste H und anschliessend C resp. D zu drücken. Die zuletzt vergebene Strafe des jeweiligen Teams wird gelöscht.
- 2+2' Strafe: Erhält ein Spieler auf der Strafbank eine zusätzliche Strafe, Taste A drücken und entsprechende Mannschaft (C oder D). Die bestehenden Strafen werden aufgelistet. Beim entsprechenden Spieler die zusätzliche Strafe vergeben

HEIM STRAFE: 1:58 1:34 0:35 AUS + 2:00 + 2 min + 2 min

Zeitstrafen

 Die Anzahl Strafen wird im Display angezeigt (C/D). Die Punkte links und rechts auf der Tafel zeigen die Anzahl Strafen an. Bei mehreren Strafen wird immer die älteste Strafe angezeigt.



Pause / neue Periode

- Nach Ablauf der 30:00 ertönt automatisch das Horn und die Uhr hält an.
- Mit dem einmaligen Drücken der RESET-Taste wird eine neue Periode gewählt und die Zeit wieder auf 0:00 gestellt.



Spielschluss

 Nach Spielschluss kann die Anzeige durch Drücken der Tasten «Master-Reset» während ca 3 Sekunden wieder gelöscht werden und die Matchuhr ist für die nächste Partie bereit.



Impressum

- Sollte was fehlen, nicht funktionieren etc. kann jederzeit der Hallenchef kontaktiert werden
- 076 404 53 21
- s.grosse-holz@swissonline.ch
- Weitere Infos/Links auch auf der Homepage:
- https://www.gruen-weiss.ch/page/spielbetrieb/einsatzplaene